

# Punirunes

5+

FEEL YOUR SQUISHY BFF!™



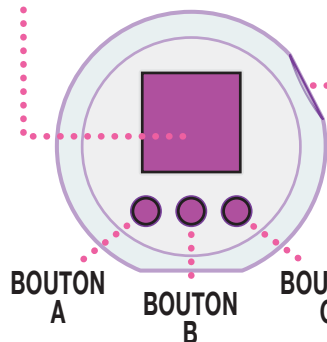
3xAAA (LR03) 1.5 V  
1.5 V  
Includes - Fournit - Incluye - enthält  
Inkluzje - Inkluzje - Inkluzje - Inkluzje  
Inkluzje - Inkluzje - Inkluzje - Inkluzje  
Tartozek - Inkluzje - Inkluzje - Inkluzje  
se u paketu - Bilo koje - Pričesto - Igride

## LISTE DES COMPOSANTS

ÉCRAN LCD

BOUTON SQUISHY

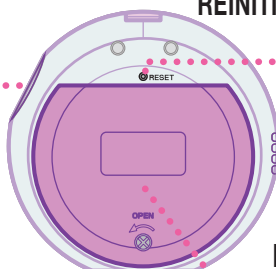
BOUTON DE RÉINITIALISATION



BOUTON A

BOUTON B

BOUTON C



COUVERCLE DU COMPARTIMENT DES PILES

HAUT-PARLEUR

MARCHE/ARRÊT

Appuyer sur le bouton Squishy, ou maintenir le bouton B enfoncé pendant 2 secondes pour allumer.

Lorsque le jouet est en marche, maintenir le bouton B enfoncé pendant 2 secondes pour éteindre.

Punirunes s'éteindra automatiquement après environ 1 minute d'inactivité.

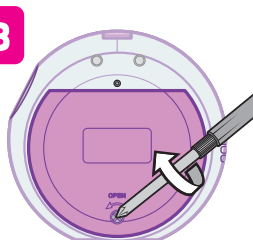
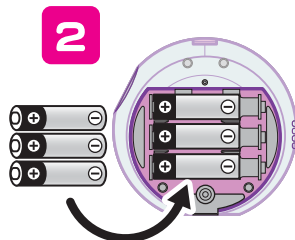
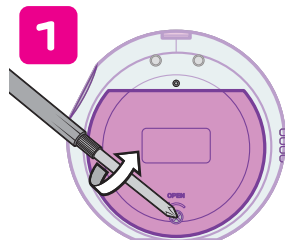
RÉINITIALISER LE BOÎTIER PUNIRUNES™

Après avoir remplacé les piles, appuyer brièvement sur le bouton de réinitialisation avec le bout d'un crayon.

REMARQUE : Les données enregistrées dans le boîtier Punirunes™ ne seront pas supprimées en appuyant sur le bouton de réinitialisation.

1

## INSTALLATION DES PILES



1. À l'aide d'un tournevis, ouvrir le couvercle du compartiment des piles.

2. Si des piles usagées sont présentes, les extraire en tirant sur l'une des extrémités. NE PAS utiliser d'objet coupant ou métallique pour extraire ou installer les piles. Installer des piles neuves comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles.

3. Bien refermer le compartiment des piles. Consulter la législation locale concernant le recyclage et/ou l'élimination des piles.

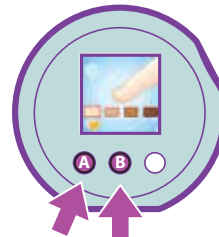
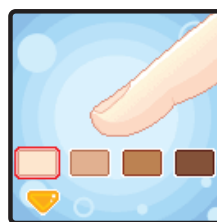
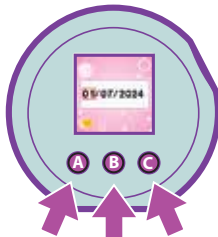
REPLACEMENT DES PILES

Ce symbole s'affiche lorsque les piles sont faibles. Remplacer les 3 piles par des piles alcalines AAA neuves.

REMARQUE : Une fois les nouvelles piles installées, appuyer sur le bouton de réinitialisation.

2

## PARAMÈTRES PAR DÉFAUT



RÉGLAGE DE LA DATE ET DE L'HEURE (Format de date : JJ/MM/AAAA)

Appuyer sur A pour modifier les chiffres. Appuyer sur B pour confirmer la sélection. Appuyer sur C pour revenir en arrière.

CHOIX DE LA COULEUR DE PEAU

Appuyer sur A pour modifier la couleur de peau. Appuyer sur B pour confirmer le choix.

1



# 3

## COMMENT JOUER



### A UTILISE LE BOUTON SQUISHY POUR INTERAGIR AVEC TON PUNIRUNES !

1. Le bouton Squishy peut être poussé vers l'avant, l'arrière, la gauche et la droite, et peut être remué dans toutes les directions. Maintiens le bouton Squishy enfoncé, puis relâche-le pour sauter. Maintiens le bouton Squishy enfoncé et pousse-le vers la gauche ou la droite tout en le relâchant pour sauter à gauche ou à droite.
2. Sur l'écran de la chambre, appuie sur le bouton Squishy plusieurs fois pour faire plein de caresses à ton Punirunes et le rendre heureux !
3. ⚠ **REMARQUE** : Évite de griffer le bouton Squishy avec tes ongles ou de le tirer trop fort. Il suffit de le pousser doucement avec le bout du doigt ! (Le bouton est fabriqué à partir de matériaux souples, tu risques donc d'abîmer la surface.)



### B JOUE RÉGULIÈREMENT AVEC LUI

1. Si tu ne t'occupes pas de ton Punirunes, que tu ne le caresses pas ou que tu oublies de le nourrir, il sera très triste. Remonte-lui le moral en lui faisant des caresses !
2. Nourris-le ou occupe-toi de lui pour le voir sauter de joie. La note de musique indique que ton Punirunes est heureux.
3. Si le Punirunes est délaissé, il sera malheureux et pourra même fondre ! Lorsqu'un Punirunes fond, certaines options du Menu de soin ne sont plus disponibles. Fais-lui des caresses pour qu'il revienne à la normale.

### C LORSQU'UNE GRAINE APPARAÎT

1. Après un certain temps, une graine apparaît dans la chambre. Saute pour l'attraper ! Les graines sont utilisées pour préparer de la nourriture, créer des vêtements et aider ton Punirunes à grandir. Il en existe 3 types : les graines rouges, bleues et jaunes.
2. Lorsque la flèche apparaît, maintiens le bouton Squishy enfoncé et relâche-le pour sauter. **REMARQUE** : Lorsque tu gardes ton doigt appuyé sur le bouton Squishy, il est possible que tu ne puisses pas utiliser les boutons A, B et C. Si cela se produit, il te suffit de retirer ton doigt.

# 4

## LA CHAMBRE DE TON PUNIRUNES



- ### MENU DE SOIN
1. Appuie sur B dans l'écran de la chambre pour ouvrir le menu de soin.
  2. Appuie sur A pour parcourir les modes de jeu.
  3. Appuie sur B pour sélectionner un mode.



- 1 **NOURRITURE** : donne à ton Punirunes la nourriture que tu as préparée dans la cuisine.
  - 2 **CUISINE** : prépare de la nourriture pour ton Punirunes avec les ingrédients achetés au marché.
  - 3 **NETTOYAGE** : demande à ton Punirunes de nettoyer la poussière dans la chambre.
  - 4 **BAIN** : lave ton Punirunes pour enlever les moutons de poussière.
  - 5 **SALLE DE BAIN** : nettoie les besoins de ton Punirunes.
  - 6 **ARTICLES** : fais essayer différents vêtements à ton Punirunes ou décore sa chambre.
  - 7 **BIBLIOTHÈQUE** : passe en revue les Punirunes que tu as élevés ou les cadeaux qu'ils t'ont offerts.
  - 8 **SORTIR** : va au parc d'attractions pour jouer à des jeux et gagner des pièces. Va au marché pour dépenser des pièces en achetant de la nourriture, des accessoires et des objets de décoration. Rends-toi dans la forêt où tu peux dire au revoir à ton Punirunes quand il devient adulte.
  - 9 **CONSULTER L'AFFECTION** : vérifie l'affection et l'appétit de ton Punirunes, ainsi que le nombre de pièces que tu possèdes, et bien d'autres choses.
  - 10 **PARAMÈTRES** : configure la date et l'heure, règle le volume et la luminosité de l'écran ou supprime tes données de jeu jusqu'à présent.
- ⚠ **REMARQUE** : Lorsque ton Punirunes dort (de 20 h à 5 h 59), tu ne pourras pas effectuer certaines interactions avec lui (seules les options Bibliothèque, Consulter l'affection ou Paramètres seront accessibles).

1



## NOURRITURE

donne à ton Punirunes la nourriture que tu as préparée dans la cuisine.



Appuie sur A pour choisir ce que tu souhaites donner à ton Punirunes, puis sélectionne ✓ pour valider ton choix. Appuie sur le bouton Squishy pour le nourrir.



PAS TERRIBLE

ÇA PASSE

J'ADORE !

Ton Punirunes réagira aux aliments que tu lui donnes. Fais-lui goûter différents aliments pour déterminer ceux qu'il préfère !



- Pour préparer d'autres aliments que des bonbons, rends-toi dans la (2) cuisine.

- Inutile d'acheter des bonbons, ils sont disponibles en quantité illimitée.

- Si ton Punirunes n'a plus faim ou n'aime pas un aliment, il refusera de manger, quel que soit l'aliment proposé.

2



## CUISINE

Combine les ingrédients que tu as achetés au marché ((8) Sortir > Marché > Ingrédients) avec une graine pour préparer de la nourriture.



Une fois tes ingrédients choisis, appuie sur B pour accéder à l'écran Informations. Sélectionne ✓ pour passer à l'écran suivant. Si tu n'as pas les ingrédients nécessaires, l'écran s'assombrit. Tu es alors de retour dans la chambre.



**ASTUCE** Des idées de recettes t'aideront à préparer de la nourriture. Garde les yeux bien ouverts !



Sélectionne la graine que tu souhaites utiliser et appuie sur B.

Une ★ apparaîtra sur la graine sélectionnée.

Tu peux aussi choisir 2 graines de la même couleur et sélectionner ✓.



**APPUIE SUR LE BOUTON SQUISHY POUR MÉLANGER LES INGRÉDIENTS**

Appuie sur le bouton Squishy pour préparer la nourriture en combinant les bonnes graines. Si tu utilises les mauvaises graines, tu te retrouveras avec un os.



C'EST PRÊT !



3



## NETTOYAGE

Demande à ton Punirunes de nettoyer la poussière dans la chambre.

LA CHAMBRE EST SALE !



**BALAIE LA POUSSIÈRE EN DÉPLAÇANT TON PUNIRUNES DE GAUCHE À DROITE !**

Au fil du temps, la chambre devient sale. Lorsque de la poussière apparaît, sélectionne l'option Nettoyage dans le menu de soin et appuie sur B.

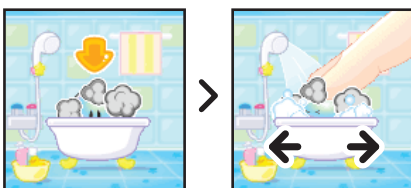
Utilise le bouton Squishy pour déplacer ton Punirunes de gauche à droite et balayer la poussière. Le Punirunes ramasse la poussière, pour une chambre parfaitement nettoyée !

Pour nettoyer ton Punirunes qui est maintenant tout sale, fais-lui prendre un (4) bain !

4



## BAIN



LAVE TON PUNIRUNES !

Donne un bain à ton Punirunes.

Sélectionne l'option Bain dans le menu de soin et appuie sur B. Utilise le bouton Squishy pour qu'il redevienne tout propre !

Tu peux donner un bain à ton Punirunes même s'il n'est pas sale.

5



## SALLE DE BAIN



**N'OUBLIE PAS DE NETTOYER LES BESOINS DE TON PUNIRUNES !**

Parfois, ton Punirunes fait ses besoins dans sa chambre !

Sélectionne l'option Salle de bain dans le menu de soin et appuie sur B.

De l'eau coule alors dans la chambre pour la nettoyer !

## 6



## ARTICLES

Les articles sont répartis en 2 catégories : les vêtements et la décoration. Sélectionne une catégorie et appuie sur B.



## VÊTEMENTS

1. Sélectionne les vêtements que tu souhaites mettre à ton Punirunes parmi les articles achetés au marché ((8) Sortir > Marché > Vêtements).

\*Si tu choisis un article qui a déjà été coloré, tu passes directement à l'écran 4.

2. Tu peux colorer l'article choisi en y ajoutant 2 graines. Tu peux aussi choisir 2 graines de la même couleur et sélectionner ✓.

3. Appuie sur le bouton Squishy pour changer la couleur de ton article ! La couleur que tu obtiens dépendra des graines choisies.

4. Sélectionne ✓ pour modifier la tenue de ton Punirunes avec les articles que tu as choisis et retourner dans la chambre. Sélectionne ✕ pour retirer les articles et revenir à l'étape précédente. Sélectionne ↺ pour revenir à l'étape 2.



APPUIE SUR LE BOUTON SQUISHY !



NOUVELLE COULEUR !



## DÉCORATION

Choisissez la chambre que tu souhaites utiliser parmi celles que tu as achetées au Marché ((8) Sortir > Marché > Décoration). Sélectionne ✓ pour appliquer la décoration que tu as choisie.



## 7



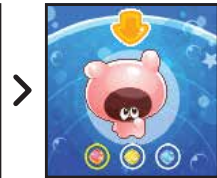
## BIBLIOTHÈQUE

La bibliothèque est divisée en 2 catégories : les Punirunes et les cadeaux. Sélectionne la catégorie souhaitée et appuie sur B.



## PUNIRUNES

Consulte tous les Punirunes que tu as élevés. Sélectionne un Punirunes et appuie sur B. Tu peux changer la couleur des Punirunes adultes en appuyant sur A. (Voir 5. Croissance de ton Punirunes.)



APPUIE SUR LE BOUTON SQUISHY !

## CADEAUX

Tu peux consulter les cadeaux offerts par les Punirunes auxquels tu as dit au revoir.

Sélectionne un cadeau et appuie sur B.



TU PEUX AUSSI TOUCHER LES CADEAUX !

## 8



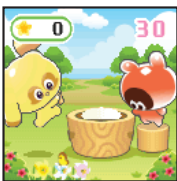
## SORTIR

Appuie sur A pour sélectionner l'endroit que tu souhaites visiter. Pour sortir, maintiens le bouton Squishy vers le bas puis relâche-le pour sauter.



## PARC D'ATTRACTIONS

6 jeux sont disponibles dans le parc. Sélectionne le jeu auquel tu souhaites jouer et appuie sur B. Sélectionne ✓ pour lancer le jeu.



## GARE AU MOCHI

Utilise le bouton Squishy pour retourner le mochi avant que le maillet ne t'écrase la main !



## 1, 2, 3 SQUISH !

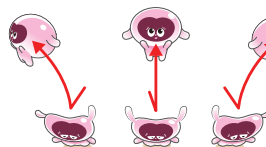
Appuie sur le bouton Squishy lorsque le Punirunes Moelleux sort du pot !

Évite le Punirunes Épineux, ou tu ne pourras plus bouger pendant un petit moment.



## CHASSE AUX ÉTOILES

Utilise le bouton Squishy pour sauter et collecter autant d'étoiles que nécessaire. Prends garde à ne pas toucher les crabes ou les oiseaux !



Maintiens le bouton Squishy enfoncé et relâche-le normalement pour sauter vers le haut. Pousse-le vers la droite pour sauter à droite, et vers la gauche pour sauter à gauche. Maintiens le bouton enfoncé un peu plus longtemps pour faire un grand saut !

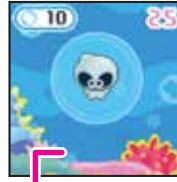
### SUR LA PISTE



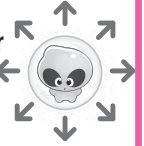
Un Punirouo apparaît à l'écran et se déplace au rythme de la musique. Appuie sur le bouton Squishy dès qu'un Punirouo entre dans la Zone de Squish ! Maintiens le bouton Squishy enfoncé dès qu'un Looooong Punirouo apparaît !

**ZONE DE SQUISH** PUNIROO L0000ONG PUNIROO

### DANS MA BULLE



Utilise le bouton Squishy pour contrôler ton Punirunes et collecter des petites bulles pour agrandir la sienne !



Évite les coraux et les poissons ! Pousser le bouton Squishy loin de toi fera flotter ton Punirunes. Pour le faire redescendre, pousse le bouton vers toi.

**BULLE**

### ATTRAPE-BONBONS



Utilise le bouton Squishy et B pour contrôler le bras mécanique. Récupère des bonbons en les faisant coller à ton Punirunes. S'il reste coincé au mauvais endroit, les bonbons peuvent tomber !



### JOUE POUR GAGNER DES PIÈCES !



À la fin de chaque partie, gagne des pièces en fonction de ton score. Dépense tes pièces pour acheter des articles au marché.



### MARCHÉ

Utilise des pièces pour acheter des ingrédients, des vêtements, et des décorations pour tes Punirunes.



TON NOMBRE DE PIÈCES



PRIX



COMBIEN TU EN AS

COMBIEN TU VEUX EN ACHETER

### INGRÉDIENTS

Une fois les ingrédients choisis, appuie sur B pour accéder à l'écran Informations. Choisis la quantité que tu souhaites acheter. Sélectionne ✓ pour acheter.



### VÊTEMENTS

Une fois les vêtements choisis, appuie sur B pour accéder à l'écran Informations. Sélectionne ✓ pour acheter.



### DÉCORATION

Choisis la chambre que tu souhaites acheter et appuie sur B. Sélectionne ✓ pour acheter.



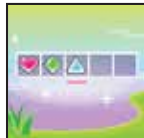
Une fois que tu as acheté un vêtement ou une décoration, un symbole X apparaît, indiquant que l'article est épuisé.



### LAC

Saisis des mots de passe ici pour obtenir de nouveaux articles. Chers parents,

consultez notre site officiel Punirunes pour plus d'informations sur les mots de passe ! [www.spinmaster.com/punirunes](http://www.spinmaster.com/punirunes)



### FORÊT

Tu peux te rendre dans la forêt lorsque ton Punirunes devient adulte. Quand tu

souhaites te séparer de tes Punirunes, tu peux leur dire au revoir ici. (Voir 5. Croissance de ton Punirunes > Dire au revoir à ton Punirunes.)



9



## CONSULTER L'AFFECTION

Ici, tu peux savoir comment va le Punirunes que tu es en train d'élever.

PUNIRUNES QUE TU ES EN TRAIN D'ÉLEVER

### APPÉTIT

La barre se remplit quand tu le nourris !

### PIÈCES

Voici les pièces que tu peux dépenser au marché. Gagne des pièces en jouant à des jeux au parc ! (max. 9 999 pièces)



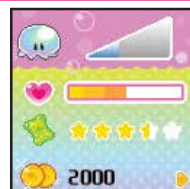
### TYPE DE PUNIRUNES

Barre peu remplie = BÉBÉ, mi-remplie = ENFANT, remplie = ADULTE

### AFFECTION

Remplis cette barre pour faire grandir ton Punirunes. Prends bien soin de lui !

LORSQUE TU APPUJES SUR B, DIFFÉRENTS ÉCRANS S'AFFICHENT SELON L'ORDRE INDIQUÉ ICI.



CONSULTER L'AFFECTION



TON NOMBRE DE GRAINES (MAX. 99 DE CHAQUE)



LE TYPE DE GRAINE MAGIQUE QUE TU AS

10

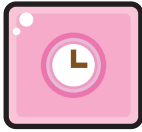
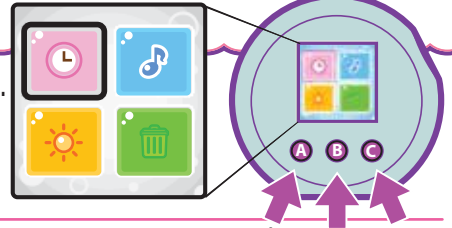


## PARAMÈTRES

Divers paramètres peuvent être modifiés, tels que la date, l'heure, le volume et la luminosité de l'écran. Fais défiler les icônes en appuyant sur A. Puis appuie sur B pour sélectionner l'icône en surbrillance.



**REMARQUE : UNE FOIS LES DONNÉES SUPPRIMÉES À L'AIDE DE L'OPTION TOUT RÉINITIALISER, ELLES NE POURRONT PAS ÊTRE RÉCUPÉRÉES. CETTE OPTION DOIT ÊTRE UTILISÉE UNIQUEMENT EN CAS DE BESOIN.**

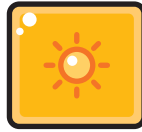


**HEURE :** permet de modifier la date, l'heure et la couleur de peau définies dans la section 2.

PARAMÈTRES PAR DÉFAUT.



**VOLUME :** permet de choisir parmi 4 réglages de volume différents.



**LUMINOSITÉ :** permet de choisir la luminosité de l'écran parmi 3 réglages différents.



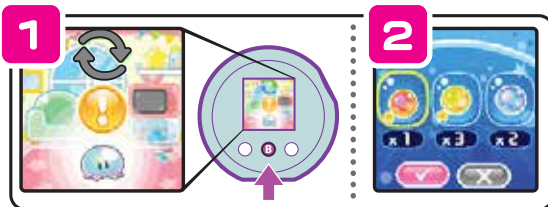
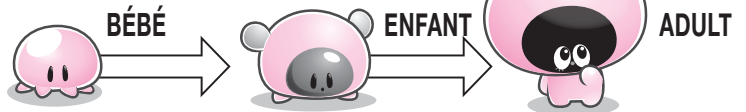
**TOUT RÉINITIALISER :** cette option SUPPRIME TOUTES LES DONNÉES DE JEU et rétablit les paramètres d'usine de ton Punirunes.

Pour tout réinitialiser, sélectionne ✓ puis appuie 3 fois sur C tout en maintenant le bouton A enfoncé.

5

## CROISSANCE DE TON PUNIRUNES

LE PUNIRUNES PASSE PAR 3 STADES DE CROISSANCE :



1. **TON PUNIRUNES EST PRÊT À ÉVOLUER !** - Lorsque le symbole « SQUISH'N'MIX » apparaît à l'écran, ton Punirunes est prêt à évoluer ! Appuie sur B.
2. Fais évoluer ton Punirunes en lui donnant une graine. Le type et la couleur de ton Punirunes dépendront de la graine que tu choisiras.

**GRAINE MAGIQUE :** pour faire passer ton Punirunes d'enfant à adulte, il faut combiner une graine magique avec une graine. Tu peux obtenir une graine magique lorsque ton Punirunes passe de bébé à enfant. Elles se présentent sous différentes formes et ne disparaissent pas une fois utilisées.

DIRE AU REVOIR À TON PUNIRUNES :



Lorsque la barre d'affection de ton Punirunes est remplie, il peut partir dans la forêt. Si tu veux lui dire au revoir, sélectionne ✓. Si tu préfères qu'il reste avec toi, sélectionne ✕.

**ASTUCE :** lorsque tu dis au revoir à un Punirunes, il peut te laisser un cadeau. Consulte les cadeaux que tu as reçus dans la (7) Bibliothèque.



6

## PROBLÈMES ET SOLUTIONS

### • LE JOUET NE S'ALLUME PAS

Le jouet peut parfois s'éteindre, sans que le symbole de remplacement des piles ne s'affiche. Remplacer les piles en suivant les instructions de la section 1. **INSTALLATION DES PILES.**

### • RIEN N'APPARAÎT À L'ÉCRAN, IL RESTE FIGÉ OU NE FONCTIONNE PAS CORRECTEMENT

Maintenir le bouton B enfoncé pendant au moins 3 secondes, éteindre le jouet, puis le rallumer. Si le problème persiste, effectuer une réinitialisation en suivant les instructions à la page 1, **RÉINITIALISER LE BOÎTIER PUNIRUNES™.**

**EN CAS DE PROBLÈME, CONSULTER LE SITE INTERNET À L'ADRESSE : [WWW.SPINMASTER.COM](http://WWW.SPINMASTER.COM)**

**REMARQUE :** De fortes interférences électromagnétiques peuvent perturber ou interrompre le fonctionnement normal du produit. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, utiliser des piles alcalines neuves.

**MESURES DE SÉCURITÉ :** La surveillance des parents est recommandée pendant l'utilisation.

**ENTRETIEN ET MAINTENANCE :** Toujours retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période. Nettoyer délicatement le jouet avec un chiffon humide et propre. Conserver le jouet à l'écart de toute source de chaleur. Pour éviter d'endommager les composants électroniques, ne pas plonger le jouet dans l'eau.

[WWW.SPINMASTER.COM](http://WWW.SPINMASTER.COM)

**ATTENTION ! DANGER D'ÉTOUFFEMENT**  
– Contient de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



**MISE EN GARDE :** Les piles doivent être installées par un adulte seulement  
Ce produit est à l'origine conçu et fabriqué par TOMY Company Ltd. et distribué par Spin Master Ltd.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada  
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL  
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK  
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221  
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Highway, St Leonards, NSW 2065

© TOMY/PUNI,TVO Spin Master Ltd. se réserve le droit de supprimer le site Internet [www.spinmaster.com](http://www.spinmaster.com) à tout moment.

FABRIQUÉ EN CHINE

Informations sur les brevets : [patents.spinmaster.com](http://patents.spinmaster.com).  
TM et ©2024 Spin Master Ltd. Tous droits réservés.



6